



aprenderaprogramar.com

Definición y utilidad de los interruptores. Control de flujo. Variables booleanas: abierto / cerrado, true / false. (CU00162A)

Sección: Cursos

Categoría: Curso Bases de la programación Nivel I

Fecha revisión: 2024

Autor: Mario R. Rancel

Resumen: Entrega nº 61 del Curso Bases de la programación Nivel I

24

INTERRUPTORES

Se llama interruptor a una variable que únicamente toma dos valores, los cuales se identifican con “abierto / cerrado”, “verdadero / falso”, “on / off”, “start / stop”, “válido / no válido”, etc.

El interruptor se usa para el control de flujo de los programas y para la toma de decisiones. Por su naturaleza bipolar se asemejan a las variables booleanas, ocurriendo muchas veces que el interruptor es una variable booleana. Sin embargo, ni todos los interruptores son variables booleanas ni todas las variables booleanas son interruptores. Veámoslo con ejemplos.

Nombre de variable	Valores posibles	Función	Booleana	Interruptor	Control flujo
Llave	Verdadero Falso	Si vale verdadero se repite un bucle y si vale falso se sale de él	Sí	Sí	Sí
Mix	- 10 + 10	Si vale -10 se repite el bucle y si vale +10 se sale de él	No	Sí	Sí
Resp1	Verdadero Falso	Almacena la contestación a una pregunta de un test	Sí	No	No
Posib	- 50 0 50	Según valga - 50, 0, 50 da lugar a la ejecución de distintas órdenes	No	No	Sí

Un interruptor normalmente se puede sustituir por una evaluación de una variable. Sin embargo, son muy usados porque evitan tener que evaluar expresiones complejas y porque aportan claridad para la escritura y lectura de programas.

Próxima entrega: CU00163A

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) -- > Cursos, o en la dirección siguiente:

http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=28&Itemid=59